

PROROGA DEL REGOLAMENTO DELL'OPERAZIONE A PREMI

“INVITA I TUOI AMICI”

5° edizione

Il Soggetto promotore, ai sensi e per gli effetti dell'art. 10 comma 4 del D.P.R. n. 430/2001, comunica a tutti i destinatari che il Regolamento dell'operazione a premi “INVITA I TUOI AMICI” - 5° edizione, viene modificato negli artt. “2. Durata”, “5. Regolamento” e “6. Modalità di partecipazione”.

In particolare, la modifica dell'articolo “2. Durata” prevede una proroga della precedente scadenza di 91 giorni solari.

Oltre alle suddette modifiche, riportate in dettaglio nel prosieguo, nessun altro punto del Regolamento viene modificato.

Le seguenti formulazioni sostituiscono le precedenti con evidenza delle parti modificate:

[omissis]

2. Durata

Decorrenza dal **18/03/2019** e termine al **30/09/2019** compresi. I premi saranno consegnati entro 60 giorni dalla fine dell'operazione a premi.

[omissis]

5. Regolamento

Per partecipare all'operazione a premi, l'hyper dovrà presentare nuovi potenziali clienti di HYPE (di seguito “Invitati”) unicamente utilizzando la funzione “Invita i tuoi amici su Hype!”. Tale funzione è disponibile sotto forma di banner e bottone all'interno dell'app HYPE **nella sezione HOME** e nel Menù Utente (identificabile con i tre pallini in basso a destra dell'app). **L'invitante potrà invitare anche Clienti già in possesso di HYPE Start e l'invito sarà conteggiato come valido solo se l'Invitato sottoscriverà la versione Plus.**

Per il conteggio degli Invitati sono ritenuti validi gli Invitati che utilizzando il link di invito ricevuto dai già clienti (“hyper”) richiedono l'apertura del prodotto HYPE **entro il 30/09/2019** (data di fine Contest) ed **entro il 31/10/2019** completano almeno il primo accesso in app, secondo le modalità e nel pieno rispetto di quanto segue.

- Non saranno ritenute valide, ai fini del Contest, le registrazioni effettuate tramite la funzione INVIA DENARO o altre tipologie di ingaggio.
- Vengono esclusi dal conteggio gli Invitati sospesi o per i quali risulti, alla data di chiusura dell'operazione, la risoluzione del contratto, per qualsiasi causa intervenuta.
- Non verranno considerate valide le registrazioni di utenti che sono già stati Clienti HYPE negli ultimi 12 mesi precedenti dalla data di inizio del Contest.
- **L'hyper non potrà presentare lo stesso Invitato per il passaggio al Plus se l'Invitato, su suo stesso invito, ha già sottoscritto il prodotto Start; in questo caso, l'eventuale sottoscrizione da**

parte dello stesso Invitato del prodotto Plus non verrà conteggiata nel totale degli Invitati dell'hyper.

[omissis]

6. Modalità di partecipazione:

[omissis]

I nuovi Clienti invitati che apriranno HYPE Start o Plus riceveranno un bonus di ingresso dell'importo di 10€ (dieci euro) sotto forma di credito una tantum che sarà accreditato direttamente su HYPE e che dovrà essere utilizzato esclusivamente per effettuare operazioni di pagamento tramite HYPE.

Per ottenere il Bonus di ingresso l'Invitato deve:

- Completare la registrazione tramite il link di invito (ricevuto dall'hyper)
- Effettuare l'accesso in app
- Eseguire una prima ricarica, di almeno 1€, entro un mese dalla data di fine del Contest (quindi entro e non oltre il 31/10/2019 dovrà risultare effettivamente accreditato l'importo di una prima ricarica).

Il bonus viene riconosciuto soltanto a coloro i quali non abbiano mai ricevuto il bonus in precedenza.

In caso di inserimento anche di un codice promo in fase di registrazione, il Soggetto promotore riconoscerà solo un bonus d'ingresso del valore di 10 € (dieci euro).

[omissis].

Le modifiche di cui sopra non ledono i diritti acquisiti da tutti coloro che hanno partecipato all'Operazione a premi entro il 30/06/2019, per i quali le modalità di partecipazione restano invariate e la consegna dei premi per gli aventi diritto avverrà entro 60 giorni dal 30/06/2019. Gli hyper Invitati e attivati ai sensi dell'art. 6 del Regolamento ma non sufficienti per il raggiungimento del premio entro il 30/06/2019, saranno tenuti validi e conteggiati per il nuovo termine prorogato.

Si riporta per ragioni di chiarezza il testo integrale del regolamento integrato con le modifiche di cui sopra.

Regolamento dell'operazione a premi "Invita i tuoi amici" 5° edizione

1. Società Promotrice

Axerve S.p.A. – Società del Gruppo Fabrick, proprietaria del marchio HYPE, con sede legale in Biella, piazza Gaudenzio Sella n.1 (di seguito, "Axerve").

2. Durata

Decorrenza dal **18/03/2019** e termine al **30/09/2019** compresi. I premi saranno consegnati entro 60 giorni dalla fine dell'operazione a premi.

3. Oggetto

Si propone l'operazione a premi "Invita i tuoi amici" (d'ora in avanti indicata anche come "Contest").

4. Destinatari

Il Contest è rivolto a tutti i residenti in Italia e con età uguale o superiore ad anni 12 che hanno già sottoscritto il prodotto HYPE o lo fanno durante il periodo di validità del Contest (di seguito anche "hyper"). Sono esclusi dalla partecipazione al Contest tutti i dipendenti e collaboratori con qualsiasi contratto di collaborazione, consulenza, partnership o affiliazione di qualsiasi tipologia con Axerve S.p.A. o una società del Gruppo Banca Sella. Axerve si riserva la facoltà di effettuare ogni controllo per il rispetto dell'esclusione. Sono inoltre esclusi gli hyper sospesi o per i quali risulti, alla data di fine del Contest la risoluzione del contratto, per qualsiasi causa intervenuta.

5. Regolamento

Per partecipare all'operazione a premi, l'hyper dovrà presentare nuovi potenziali clienti di HYPE (di seguito "Invitati") unicamente utilizzando la funzione "Invita i tuoi amici su Hype!". Tale funzione è disponibile sotto forma di banner e bottone all'interno dell'app HYPE nella sezione HOME e nel Menù Utente (identificabile con i tre pallini in basso a destra dell'app). L'invitante potrà invitare anche Clienti già in possesso di HYPE Start e l'invito sarà conteggiato come valido solo se l'Invitato sottoscriverà la versione Plus.

Per il conteggio degli Invitati sono ritenuti validi gli Invitati che utilizzando il link di invito ricevuto dai già clienti ("hyper") richiedono l'apertura del prodotto HYPE entro il **30/09/2019** (data di fine Contest) ed entro il **31/10/2019** completano almeno il primo accesso in app, secondo le modalità e nel pieno rispetto di quanto segue.

- Non saranno ritenute valide, ai fini del Contest, le registrazioni effettuate tramite la funzione INVIA DENARO o altre tipologie di ingaggio.

- Vengono esclusi dal conteggio gli Invitati sospesi o per i quali risulti, alla data di chiusura dell'operazione, la risoluzione del contratto, per qualsiasi causa intervenuta.
- Non verranno considerate valide le registrazioni di utenti che sono già stati Clienti HYPE negli ultimi 12 mesi precedenti dalla data di inizio del Contest.
- L'hyper non potrà presentare lo stesso Invitato per il passaggio al Plus se l'Invitato, su suo stesso invito, ha già sottoscritto il prodotto Start; in questo caso, l'eventuale sottoscrizione da parte dello stesso Invitato del prodotto Plus non verrà conteggiata nel totale degli Invitati dell'hyper.

Non sono consentite le attività di promozione che prevedano l'acquisto di parole chiave di brand (HYPE, carta HYPE ecc.), in qualsiasi corrispondenza. Non è consentito creare pagine, profili o altri punti di contatto che utilizzano il nome HYPE (o forme composte, ad es. Conto HYPE, Carta HYPE), la parola HYPE, il logo HYPE nell'immagine del profilo, o che possano in qualsiasi modo confondere l'utente simulando pagine ufficiali di HYPE. La mancata osservazione del regolamento causerà l'annullamento dei premi accumulati.

Gli Invitati che completano la registrazione mediante il link di invito di un hyper riceveranno un bonus di ingresso dell'importo di 10€ (dieci euro) sotto forma di credito una tantum che sarà accreditato direttamente su HYPE, e che dovrà essere usato esclusivamente per effettuare pagamenti tramite HYPE, secondo le modalità e nel pieno rispetto di quanto al punto 6. Modalità di partecipazione e sul sito www.hype.it.

6. Modalità di partecipazione:

L'hyper dovrà presentare un minimo di 5 nuovi Invitati che abbiano attivato l'account. Al raggiungimento di 5 attivazioni (si intende "attivato" ogni Invitato che ha completato la registrazione e ha effettuato l'accesso nell'app nel rispetto delle date indicate nel paragrafo 5.Regolamento), l'hyper maturerà un Buono Regalo Amazon.it del valore di 50,00€ (cinquanta euro).

Si possono maturare più Buoni Regalo Amazon.it del valore di 50,00€, uno ogni ulteriori 5 utenti presentati e che abbiano effettuato l'accesso nell'App HYPE.

Se un potenziale cliente riceve l'invito da parte di più hyper, verrà premiato unicamente l'hyper il cui link di invito è stato utilizzato dal potenziale cliente per registrarsi ad HYPE.

Al raggiungimento di 100 attivazioni, l'hyper maturerà un ulteriore "super-premio" consistente in un ulteriore Buono Regalo Amazon.it del valore di **250,00€ (duecentocinquanta euro)**. L'hyper potrà maturare buoni per un valore massimo pari a **2.500,00€ (duemilacinquecento euro)**, come somma di Buoni Regalo Amazon.it e super premio. Corrispondenti all'attivazione di **200** nuovi clienti (2.000€) e due super premi (500€).

I nuovi Clienti Invitati che apriranno HYPE Start o Plus riceveranno un bonus di ingresso dell'importo di **10€** (dieci euro) sotto forma di credito una tantum che sarà accreditato direttamente su HYPE e che dovrà essere utilizzato esclusivamente per effettuare operazioni di pagamento tramite HYPE.

Per ottenere il Bonus di ingresso l'Invitato deve:

- Completare la registrazione tramite il link di invito (ricevuto dall'hyper)
- Effettuare l'accesso in app
- Eseguire una prima ricarica, di almeno 1€, entro un mese dalla data di fine del Contest (quindi entro e non oltre il 31/10/2019 dovrà risultare effettivamente accreditato l'importo di una prima ricarica).

Il bonus viene riconosciuto soltanto a coloro i quali non abbiano mai ricevuto il bonus in precedenza.

In caso di inserimento anche di un codice promo in fase di registrazione, il Soggetto promotore riconoscerà solo un bonus d'ingresso del valore di 10 € (dieci euro).

Il bonus sarà accreditato direttamente in HYPE entro 7 giorni lavorativi dalla data in cui viene eseguita la prima ricarica di HYPE. Maggiori dettagli sul funzionamento e limiti di utilizzo del bonus sono disponibili sul sito www.hype.it.

NB. Alcune modalità di ricarica non sono immediate e potrebbero comportare l'accredito nei giorni successivi (ad esempio bonifico).

7. Consegna dei premi

I Buoni Regalo Amazon.it maturati saranno inviati tramite email entro 60 giorni dalla data di fine Contest. I Buoni Regalo Amazon.it saranno inviati tramite posta elettronica all'indirizzo mail utilizzato dal Cliente per registrarsi ad HYPE.

Axerve si riserva il diritto di prevedere ulteriori presidi a tutela della sicurezza nell'invio di Buoni Regali Amazon.it di consistente valore, informando compiutamente e per tempo l'hyper.

Axerve potrà inviare un'informativa al genitore o al tutore sul totale del Buono Regalo Amazon.it maturati dagli hyper tra i 12 e i 18 anni.

8. Modalità di utilizzo dei Buoni Regalo Amazon.it

I Buoni Regalo Amazon.it possono essere utilizzati solo sul sito Amazon.it per l'acquisto di prodotti elencati nel catalogo on-line e venduti da Amazon.it o da qualsiasi altro venditore attraverso Amazon.it. I Buoni Regalo Amazon.it non possono essere ricaricati, venduti, convertiti in contanti e/o ceduti. Il Buono Regalo Amazon.it avrà la scadenza indicata sul buono stesso; oltre questa data non saranno più validi e non più utilizzabili.

Per ogni altro chiarimento e informazione sull'utilizzo del Buono Regalo Amazon.it, si rinvia alle Condizioni generali di utilizzo dei Buoni Regalo Amazon.it sul sito www.amazon.it/buoni-regalotermini-condizioni.

9. Valore indicativo

Il valore indicativo complessivo dei premi è di 54.500,00 € (cinquantaquattromilacinquecento euro). Axerve, comunque, corrisponderà i premi maturati a tutti i partecipanti al Contest, anche se il totale del valore dell'operazione a premi dovesse superare quanto previsto.