

Regolamento dell'operazione a premi "Invita i tuoi amici" 5° edizione

1. Società Promotrice

Axerve S.p.A. – Società del Gruppo Fabrick, proprietaria del marchio HYPE, con sede legale in Biella, piazza Gaudenzio Sella n.1 (di seguito, "Axerve").

2. Durata

Decorrenza dal **18/03/2019** e termine al **30/06/2019** compresi. I premi saranno consegnati entro 60 giorni dalla fine dell'operazione a premi.

3. Oggetto

Si propone l'operazione a premi "Invita i tuoi amici" (d'ora in avanti indicata anche come "Contest").

4. Destinatari

Il Contest è rivolto a tutti i residenti in Italia e con età uguale o superiore ad anni 12 che hanno già sottoscritto il prodotto HYPE o lo fanno durante il periodo di validità del Contest (di seguito anche "hyper"). Sono esclusi dalla partecipazione al Contest tutti i dipendenti e collaboratori con qualsiasi contratto di collaborazione, consulenza, partnership o affiliazione di qualsiasi tipologia con Axerve S.p.A. o una società del Gruppo Banca Sella. Axerve si riserva la facoltà di effettuare ogni controllo per il rispetto dell'esclusione. Sono inoltre esclusi gli hyper sospesi o per i quali risulti, alla data di fine del Contest la risoluzione del contratto, per qualsiasi causa intervenuta.

5. Regolamento

Per partecipare all'operazione a premi, l'hyper dovrà presentare nuovi potenziali clienti di HYPE (di seguito "Invitati") unicamente utilizzando la funzione "Invita i tuoi amici su Hype!". Tale funzione è disponibile sotto forma di banner e bottone all'interno dell'app HYPE (app) nel Menù Utente (identificabile con i tre pallini in basso a destra nell'app).

Per il conteggio degli Invitati sono ritenuti validi gli Invitati che utilizzando il link di invito ricevuto dai già clienti ("hyper") richiedono l'apertura del prodotto HYPE entro il **30/06/2019** (data di fine Contest) ed entro il **31/07/2019** completano almeno il primo accesso in app, secondo le modalità e nel pieno rispetto di quanto segue.

- Non saranno ritenute valide, ai fini del Contest, le registrazioni effettuate tramite la funzione INVIA DENARO o altre tipologie di ingaggio.
- Vengono esclusi dal conteggio gli Invitati sospesi o per i quali risulti, alla data di chiusura dell'operazione, la risoluzione del contratto, per qualsiasi causa intervenuta.
- Non verranno considerate valide le registrazioni di utenti che sono già stati Clienti HYPE negli ultimi 12 mesi precedenti dalla data di inizio del Contest.

Non sono consentite le attività di promozione che prevedano l'acquisto di parole chiave di brand (HYPE, carta HYPE ecc.), in qualsiasi corrispondenza. Non è consentito creare pagine, profili o altri

punti di contatto che utilizzano il nome HYPE (o forme composte, ad es. Conto HYPE, Carta HYPE), la parola HYPE, il logo HYPE nell'immagine del profilo, o che possano in qualsiasi modo confondere l'utente simulando pagine ufficiali di HYPE. La mancata osservazione del regolamento causerà l'annullamento dei premi accumulati.

Gli Invitati che completano la registrazione mediante il link di invito di un hyper riceveranno un bonus di ingresso dell'importo di 10€ (dieci euro) sotto forma di credito una tantum che sarà accreditato direttamente su HYPE, e che dovrà essere usato esclusivamente per effettuare pagamenti tramite HYPE, secondo le modalità e nel pieno rispetto di quanto al punto 6. Modalità di partecipazione e sul sito www.hype.it.

6. Modalità di partecipazione:

L'hyper dovrà presentare un minimo di 5 nuovi Invitati che abbiano attivato l'account. Al raggiungimento di **5 attivazioni** (si intende "attivato" ogni Invitato che ha completato la registrazione e ha effettuato l'accesso nell'app nel rispetto delle date indicate nel paragrafo 5.Regolamento), l'hyper maturerà un Buono Regalo Amazon.it del valore di **50,00€** (cinquanta euro).

Si possono maturare più Buoni Regalo Amazon.it del valore di 50,00€, uno ogni ulteriori 5 utenti presentati e che abbiano effettuato l'accesso nell'App HYPE.

Se un potenziale cliente riceve l'invito da parte di più hyper, verrà premiato unicamente l'hyper il cui link di invito è stato utilizzato dal potenziale cliente per registrarsi ad HYPE.

Al raggiungimento di 100 attivazioni, l'hyper maturerà un ulteriore "super-premio" consistente in un ulteriore Buono Regalo Amazon.it del valore di **250,00€** (duecentocinquanta euro). L'hyper potrà maturare buoni per un valore massimo pari a **2.500,00€ (duemila euro)**, come somma di Buoni Regalo Amazon.it e super premio. Corrispondenti all'attivazione di **200** nuovi clienti (2.000€) e due super premi (500€).

I nuovi Clienti Invitati a registrarsi ad HYPE riceveranno un bonus di ingresso dell'importo di **10€** (dieci euro) sotto forma di credito una tantum che sarà accreditato direttamente su HYPE e che dovrà essere utilizzato esclusivamente per effettuare operazioni di pagamento tramite HYPE.

Per ottenere il Bonus di ingresso l'Invitato deve:

- Completare la registrazione tramite il link di invito (ricevuto dall'hyper)
- Effettuare l'accesso in app
- Eseguire una prima ricarica, di almeno 1€, entro un mese dalla data di fine del Contest (quindi entro e non oltre il 31/07/2019 dovrà risultare effettivamente accreditato l'importo di una prima ricarica).

Il bonus sarà accreditato direttamente in HYPE entro 7 giorni lavorativi dalla data in cui viene eseguita la prima ricarica di HYPE. Maggiori dettagli sul funzionamento e limiti di utilizzo del bonus sono disponibili sul sito www.hype.it.

NB. Alcune modalità di ricarica non sono immediate e potrebbero comportare l'accredito nei giorni successivi (ad esempio bonifico).

7. Consegna dei premi

I Buoni Regalo Amazon.it maturati saranno inviati tramite email entro 60 giorni dalla data di fine Contest. I Buoni Regalo Amazon.it saranno inviati tramite posta elettronica all'indirizzo mail utilizzato dal Cliente per registrarsi ad HYPE.

Axerve si riserva il diritto di prevedere ulteriori presidi a tutela della sicurezza nell'invio di Buoni Regali Amazon.it di consistente valore, informando compiutamente e per tempo l'hyper.

Axerve potrà inviare un'informativa al genitore o al tutore sul totale del Buono Regalo Amazon.it maturati dagli hyper tra i 12 e i 18 anni.

8. Modalità di utilizzo dei Buoni Regalo Amazon.it

I Buoni Regalo Amazon.it possono essere utilizzati solo sul sito Amazon.it per l'acquisto di prodotti elencati nel catalogo on-line e venduti da Amazon.it o da qualsiasi altro venditore attraverso Amazon.it. I Buoni Regalo Amazon.it non possono essere ricaricati, venduti, convertiti in contanti e/o ceduti. Il Buono Regalo Amazon.it avrà la scadenza indicata sul buono stesso; oltre questa data non saranno più validi e non più utilizzabili.

Per ogni altro chiarimento e informazione sull'utilizzo del Buono Regalo Amazon.it, si rinvia alle Condizioni generali di utilizzo dei Buoni Regalo Amazon.it sul sito www.amazon.it/buoni-regalo-termini-condizioni.

9. Valore indicativo

Il valore indicativo complessivo dei premi è di 54.500,00 € (cinquantaquattromilacinquecento euro). Axerve, comunque, corrisponderà i premi maturati a tutti i partecipanti al Contest, anche se il totale del valore dell'operazione a premi dovesse superare quanto previsto.